**Análisis del Proceso de Desarrollo: Battleship programación III**

Durante el proceso de desarrollo hubo una vasta desconfianza entre los colaboradores y las herramientas, los líderes de cada grupo tomaron la iniciativa para realizar divisiones de tareas, organizar a sus respectivos colaboradores y empezar a realizar pruebas con la librería pygame y verificar funciones que pudieran ser útiles, con el pasar de las semanas se tuvo gran parte del trabajo visual terminado y faltaba la parte lógica para ser implementada, estos momentos fueron de espera por parte del equipo de Front-End y fue solo el inicio de la colaboración por parte del equipo de Back-End, puesto que, muchos aun tenían dudas e inseguridad sobre la forma de trabajo combinado con miedo por romper algo del codigo fuente, pasada semana y media, ambos equipos tenían las funcionalidades, bugs reportados por todos los involucrados y principalmente el equipo de documentación, soluciones para los errores de redundancia junto con un programa funcional aunque optimizarle.

***Fueron notadas por el profesor las siguientes mejoras para la siguiente versión del programa:***

* Una funcionalidad de movimiento para un barco atacado por sus bordes.
* Una validación en la ventana de posicionamiento de barcos por si ningún barco fue movido de lugar.
* Un retorno al menú́ principal en cualquier momento del juego.
* Funcionalidad de juego en LAN/WAN.
* Forma de ataque por coordenadas.

***Además, fueron notados los siguientes aspectos a mejorar por parte del equipo:***

* Mejoría en los tiempos de entrega.
* Mejoría en la organización personal.
* Mejoría en la confianza interpersonal.
* Mejoría en la confianza con el repositorio.
* Problemas de acceso al repositorio.
* Poca proactividad en los colaboradores.

Como conclusión se tiene que el proyecto de programacion presentó desafíos relacionados con la confianza, la organización y la comunicación. Sin embargo, el equipo logró superarlos y entregar un producto funcional. Si se fomenta una cultura de proactividad y responsabilidad individual, la retroalimentación continua para identificar y resolver problemas de manera oportuna se puede optimizar el proceso de desarrollo y obtener resultados aún mejores en futuros proyectos.